

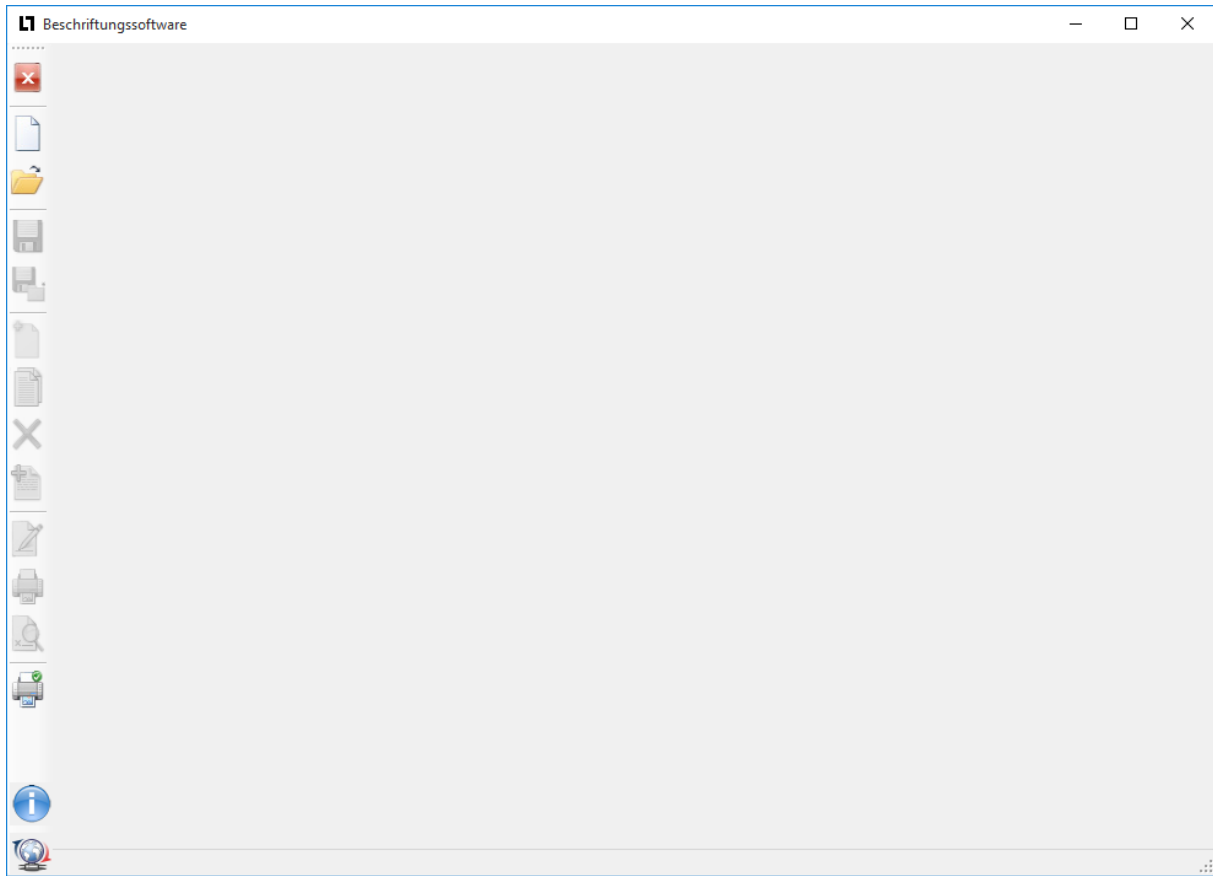
Beschriftungssoftware  
für Legrand  
Reiheneinbaugeräte

## Inhaltsverzeichnis












Hauptformular.....	3
Projekttypen.....	5
Projekttyp ‚Legende‘ .....	5
Projekttyp ‚Teilungseinheiten‘ .....	6
Projekt erstellen .....	7
Projekt öffnen.....	8
Projekt speichern.....	9
Designer.....	10
Objekte .....	11
Linie .....	11
Rechteck .....	11
Ellipse/Kreis.....	11
Bild.....	12
Barcode.....	12
Formatierter Text .....	13
Drucken/Vorschau.....	14
Etiketten ausgeben.....	14
Legende ausgeben.....	16
Druckerjustierung.....	17
Info .....	18
Update .....	19





# Hauptformular

Nach dem Start der Anwendung wird folgendes Fenster angezeigt.







Beschreibung der Schaltflächen des Hauptformulars:

Symbol	Beschriftung	Funktion
	Beenden	Anwendung beenden
	Neu	neues Projekt erstellen (Legende oder Teilungseinheiten 1-4)
	Öffnen	gespeicherte Projekte öffnen
	Speichern	Projekt unter dem gespeicherten Namen speichern
	Speichern unter	Projekt unter einem neuen Namen speichern
	Etikett hinzufügen	neues Etikett zum Etiketten-Projekt hinzufügen
	Etikett kopieren	gerade angezeigtes Etikett kopieren und als neues Etikett anlegen
	Etikett löschen	gerade angezeigtes Etikett löschen
	Beschriftungsbogen hinzufügen	neuen Bogen für ein Legende-Projekt hinzufügen
	Bearbeiten	Legenden-Vordruck bearbeiten
	Drucken	Projekt auf Papier ausgeben

	Vorschau	Projekt auf dem Bildschirm ausgeben
	Druckerjustierung	Druckerjustierung vornehmen
	Info	Informations-Dialog der Anwendung anzeigen
	Update	Anwendung auf die neueste Version updaten (über das Internet)

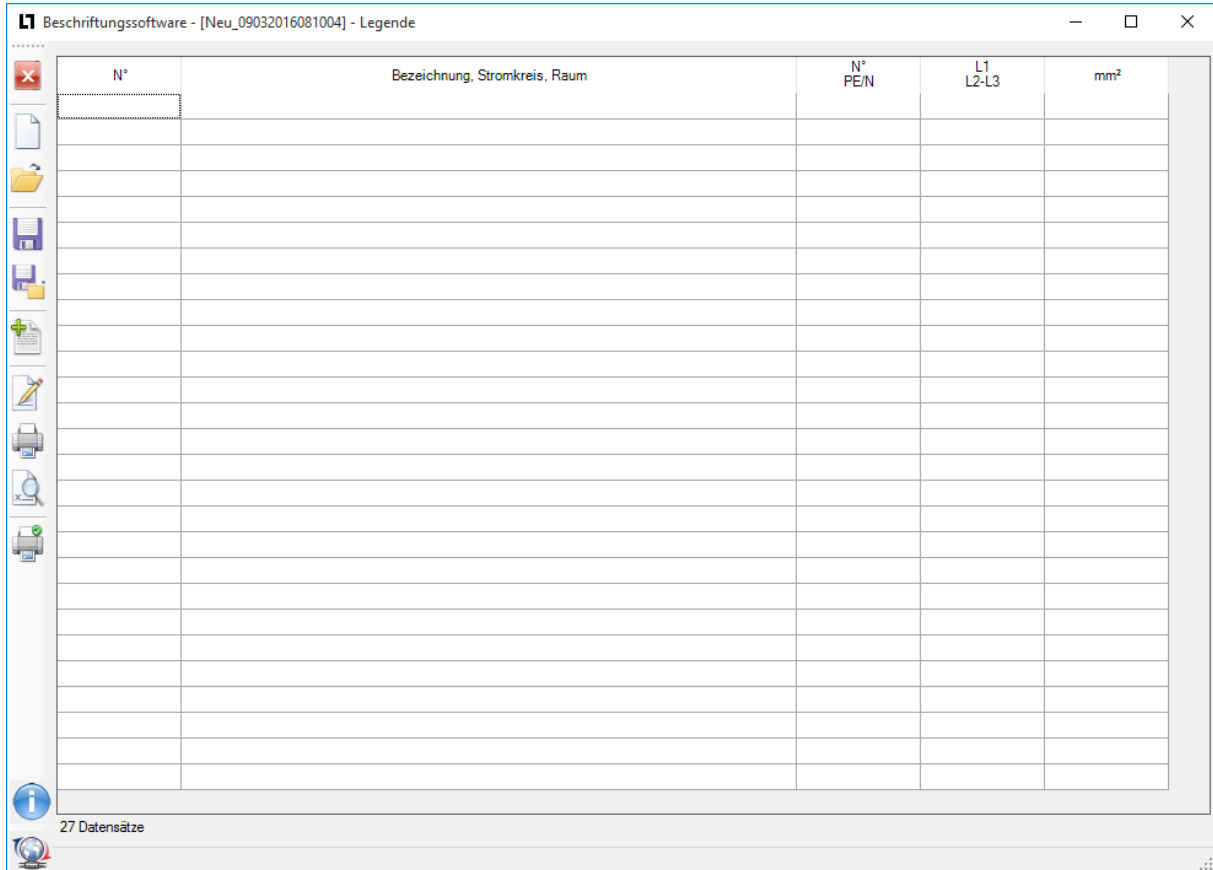
Allgemeine Schaltflächen in anderen Fenstern:

Symbol	Beschriftung	Funktion
	Abbrechen	Fenster schließen
	OK	Auswahl bestätigen
	Drucken	Ausgabe auf dem Papier
	Löschen	Auswahl löschen/Werte zurücksetzen

## Projekttypen

### Projekttyp ‚Legende‘

Bei Auswahl des Projekttypen ‚Legende‘, verändert sich das Hauptformular wie folgt:



The screenshot shows a window titled 'Beschriftungssoftware - [Neu\_09032016081004] - Legende'. The window contains a table with the following columns:

N°	Bezeichnung, Stromkreis, Raum	N° PEIN	L1 L2-L3	mm²

At the bottom left of the window, there is an information icon and the text '27 Datensätze'.

Sie können jetzt die Tabelle mit Werten füllen. Es werden 27 Zeilen angefügt, denn diese passen genau auf eine DIN A4 Seite.

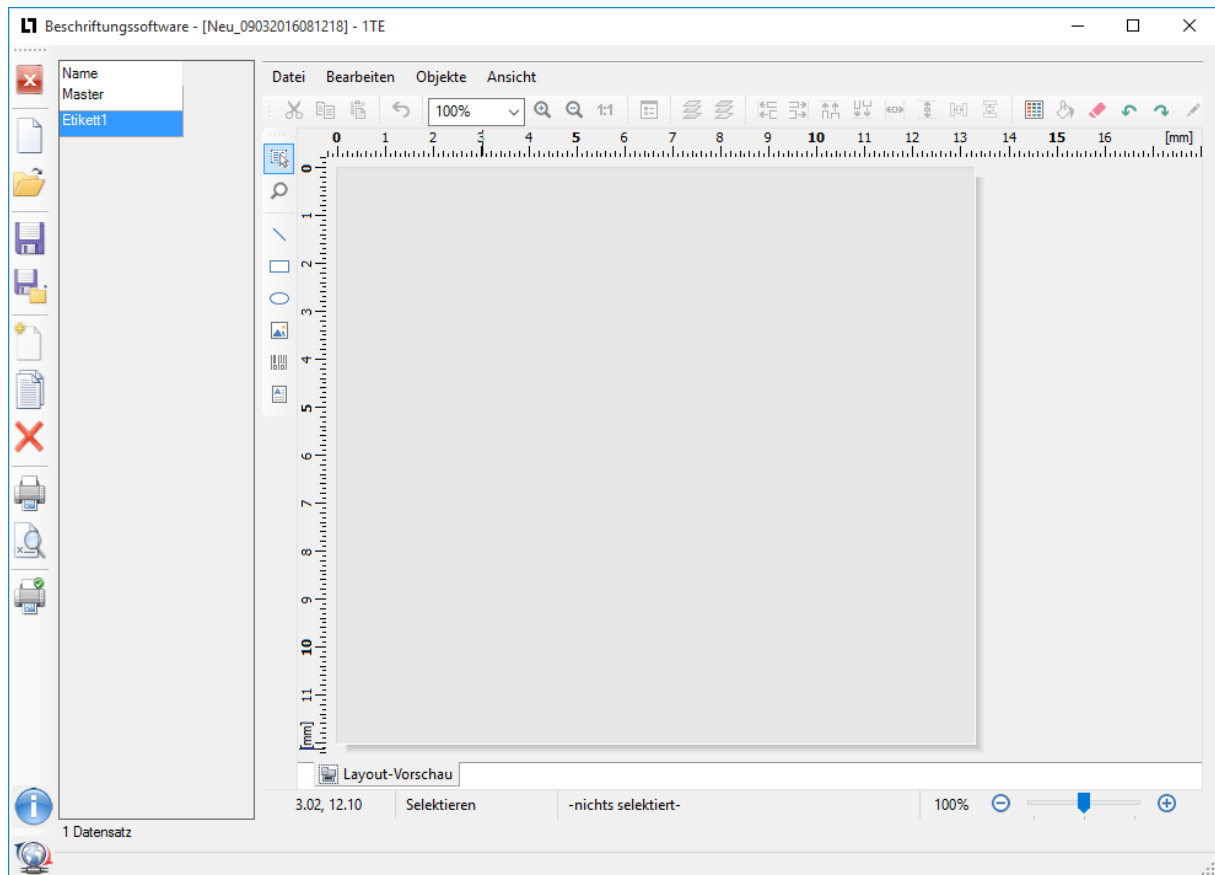
Über die ‚Bearbeiten‘-Schaltfläche können Sie den Entwurf der Legende noch zusätzlich verändern, falls gewünscht.

Weitere Zeilen können, über die ‚Beschriftungsbogen hinzufügen‘-Schaltfläche, angehängt werden. Es werden immer 27 Zeilen angehängt, also eine ganze DIN A4 Seite.

Über die ‚Drucken‘ und ‚Vorschau‘-Schaltfläche kann die Legende auf dem Bildschirm oder auf dem Drucker ausgegeben werden.

## Projekttyp ‚Teilungseinheit‘

Bei Auswahl eines Projekttypen ‚Teilungseinheit‘, verändert sich das Hauptformular wie folgt:



Im linken Bereich werden die Etiketten aufgelistet, durch das Anklicken eines Etiketts, öffnet sich rechts das Etikett, im Designer.

Das Master-Etikett wird auf allen Etiketten gedruckt, es ist eine Vorlage für die anderen Etiketten.

Im Designer können Objekte hinzugefügt werden, wie Linie, Rechteck, Kreis, Bild und Text.

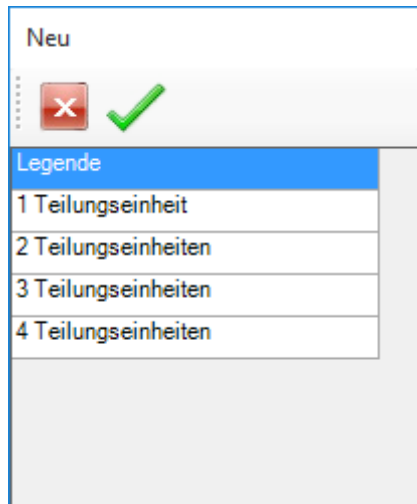
Das neue Projekt kann über die ‚Speichern‘-Schaltfläche unter einem frei definierten Namen gespeichert werden.

Neue Etiketten können über die ‚Etikett hinzufügen‘-Schaltfläche erstellt und bearbeitet werden.

Über die ‚Drucken‘ und ‚Vorschau‘-Schaltfläche können die Etiketten auf dem Bildschirm oder auf dem Drucker ausgegeben werden.

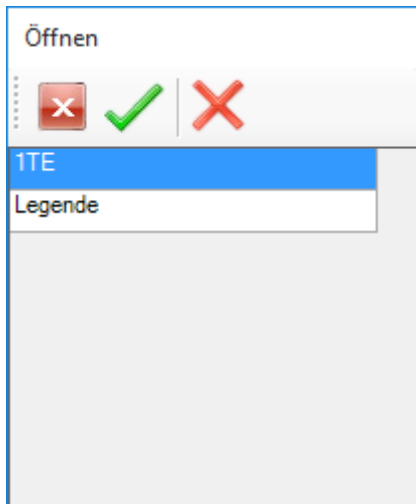
## Projekt erstellen

Nach dem Betätigen der ‚Neu‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt. Nun müssen Sie einen Projekttypen auswählen und mit ‚OK‘ bestätigen.



## Projekt öffnen

Nach dem Betätigen der ‚Öffnen‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt. Nun müssen Sie ein gespeichertes Projekt auswählen und mit ‚OK‘ bestätigen.



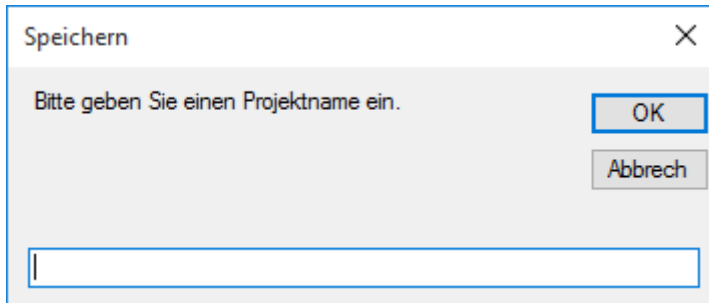
Das Projekt wird dann in das Hauptformular geladen und kann bearbeitet werden.

Im selben Fenster können Sie auch Projekte löschen, dafür müssen Sie ein Projekt auswählen und die ‚Löschen‘-Schaltfläche betätigen.



## Projekt speichern

Nach dem Betätigen der ‚Speichern unter‘-Schaltfläche oder beim ersten Speichern über die ‚Speichern‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt. Nun müssen Sie einen Projektnamen eingeben und mit ‚OK‘ bestätigen.



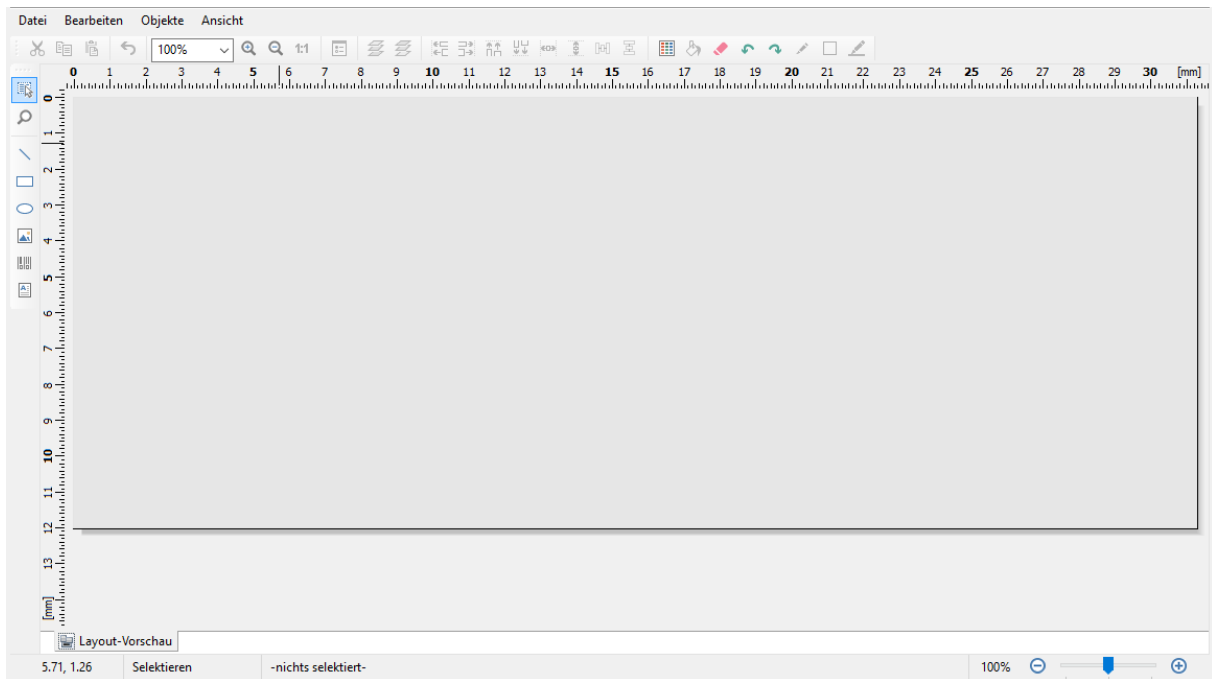
The image shows a standard Windows-style dialog box titled 'Speichern' (Save). The title bar includes a close button (X). The main area contains the text 'Bitte geben Sie einen Projektname ein.' (Please enter a project name). Below this text is a single-line text input field. To the right of the input field are two buttons: 'OK' and 'Abbrechen' (Cancel). The 'OK' button is highlighted with a blue border, indicating it is the default action.

Alle weiteren Änderungen können, über die ‚Speichern‘-Schaltfläche, zum aktuellen Projekt gespeichert werden.

Über die ‚Speichern unter‘-Schaltfläche wird ein neues Projekt gespeichert, welches die Änderungen beinhaltet, das Quellprojekt bleibt auf dem Stand, den es beim letzten Speichern hatte.

# Designer









Der Designer dient dazu Etiketten zu erstellen oder die Legende weiter anzupassen.



Links in der Leiste sind die Objekte, die Sie zum Projekt hinzufügen können:

- Linie
- Rechteck
- Ellipse/Kreis
- Bild
- Barcode
- Formatierter Text

In der oberen Leiste, ganz rechts, befinden sich Schaltflächen, mit denen die Eigenschaften der Objekte angepasst werden können.

	Etikett-Hintergrundfarbe ändern
	Objekt-Farbe ändern
	Farbe auf Transparent ändern
	Objekt gegen Uhrzeigersinn drehen
	Objekt im Uhrzeigersinn drehen
	Linienstärke ändern
	Rahmenstärke ändern
	Rahmenfarbe ändern

## Objekte

### Linie

#### Wichtige Eigenschaften:

- Objekt-Farbe ändern
- Liniestärke ändern
- Rahmenstärke ändern
- Rahmenfarbe ändern

### Rechteck

#### Wichtige Eigenschaften:

- Objekt-Farbe ändern
- Farbe auf Transparent ändern
- Rahmenstärke ändern
- Rahmenfarbe ändern

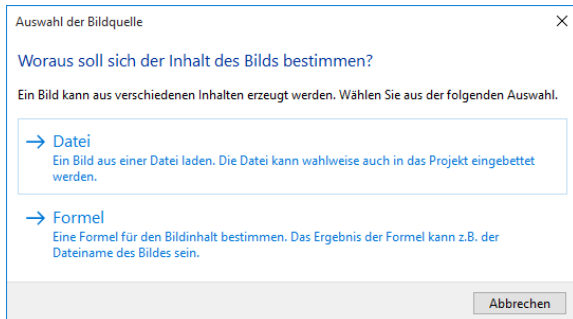
### Ellipse/Kreis

#### Wichtige Eigenschaften:

- Objekt-Farbe ändern
- Farbe auf Transparent ändern
- Rahmenstärke ändern
- Rahmenfarbe ändern

## Bild

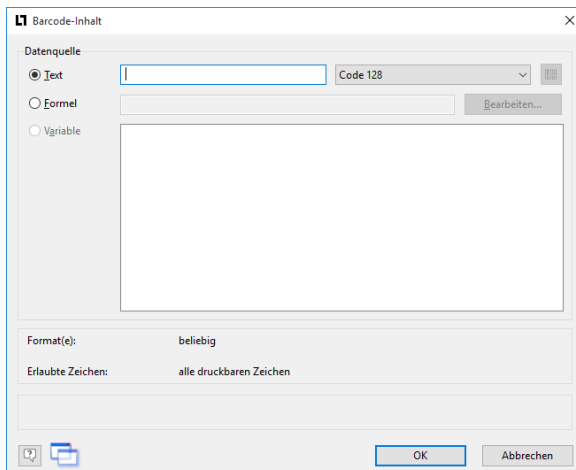
Wenn Sie ein Bild hinzufügen möchten und das Objekt auf die Vorlage gezogen haben, dann öffnet sich folgendes Fenster.



Wählen Sie bitte ‚Datei‘ aus, nun erscheint ein ‚Öffnen‘-Fenster, in dem Sie ein Bild von Ihrem Computer auswählen müssen.

## Barcode

Wenn Sie einen Barcode hinzufügen möchten und das Objekt auf die Vorlage gezogen haben, dann öffnet sich folgendes Fenster.



Lassen Sie die Auswahl der Datenquelle auf ‚Text‘ und tippen Sie Ihren Text ein, der im Barcode codiert werden soll.

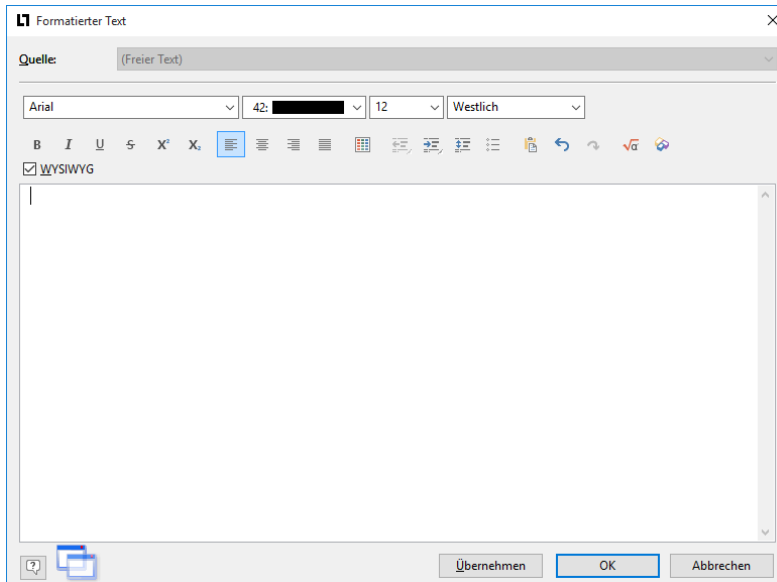
Rechts können Sie noch den Barcodetyp ändern.

Wichtige Eigenschaften:

- Objekt gegen Uhrzeigersinn drehen
- Objekt im Uhrzeigersinn drehen
- Schrift, über Rechtsklick auf das Objekt

## Formatierter Text

Wenn Sie einen Text hinzufügen möchten und das Objekt auf die Vorlage gezogen haben, dann öffnet sich folgendes Fenster.



Sie können nun Ihren Text eingeben und formatieren, wie Sie es auch von anderen Textbearbeitungsprogrammen kennen.

Wichtige Eigenschaften:

- Objekt gegen Uhrzeigersinn drehen
- Objekt im Uhrzeigersinn drehen

## Drucken/Vorschau

### Etiketten ausgeben

Nach dem Betätigen der ‚Drucken‘ oder ‚Vorschau‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt.

**Etikettenauswahl**

Aktuelle Auswahl

Alles

Etiketten:

Geben Sie die Etikettzahlen durch Semikolon getrennt an.  
Geben Sie z. B. 1;3;5-12 ein.

**Exemplare**

Etiketten

Ganze Seiten

Anzahl:

Schnittmarken

### Auswahl

- Aktuelle Auswahl
  - o Es wird nur das Etikett gedruckt welches gerade im Hauptformular geöffnet ist. Über diese Methode kann auch das Master-Etikett gedruckt werden.
- Alles
  - o Es werden alle erstellten Etiketten gedruckt, außer dem Master-Etikett.
- Etiketten
  - o Es werden nur die Etiketten gedruckt, die auch angegeben werden.  
Beispiel im Fenster:  
Folgende Etiketten werden gedruckt:  
Etikett1, Etikett3, Etikett5 bis Etikett12

### Exemplare

- Etiketten
  - o Es werden nur die Etiketten aus der Auswahl gedruckt und zwar nur einmal.
- Ganze Seite
  - o Es werden nur die Etiketten aus der Auswahl gedruckt und zwar so oft bis die Anzahl der Seiten voll ist.

## Schnittmarken

- Keine
  - o Etiketten werden ohne Rahmen gedruckt.
- Linien
  - o Etiketten werden mit Rahmen gedruckt.
- Ecken
  - o Etiketten werden nur mit Ecken gedruckt.
- Punkte
  - o Etiketten werden mit gepunktetem Rahmen gedruckt.

Nachdem alle Eingaben gemacht sind, muss über die ‚OK‘-Schaltfläche bestätigt werden. Es öffnet sich folgendes Fenster, wo weitere Einstellungen vorgenommen werden können.

**Ausgabe-Einstellungen**

**Ausgabemedium**

PDFCreator Ändern...

Ausgabe auf... Drucker Optionen...

Einstellungen permanent speichern

**Optionen**

Anfangsseite: 1 Exemplare: 1

Seiten:

alle

Seiten-Bereich(e) (Geben Sie hier Seiten oder Seiten-Bereiche an, ggf. durch Komma getrennt. Beispielsweise '1,3-4,10-')

Einschränkung: alle ausgewählten Seiten

Anfangsposition: Zeile 1, Spalte 1 Wählen...

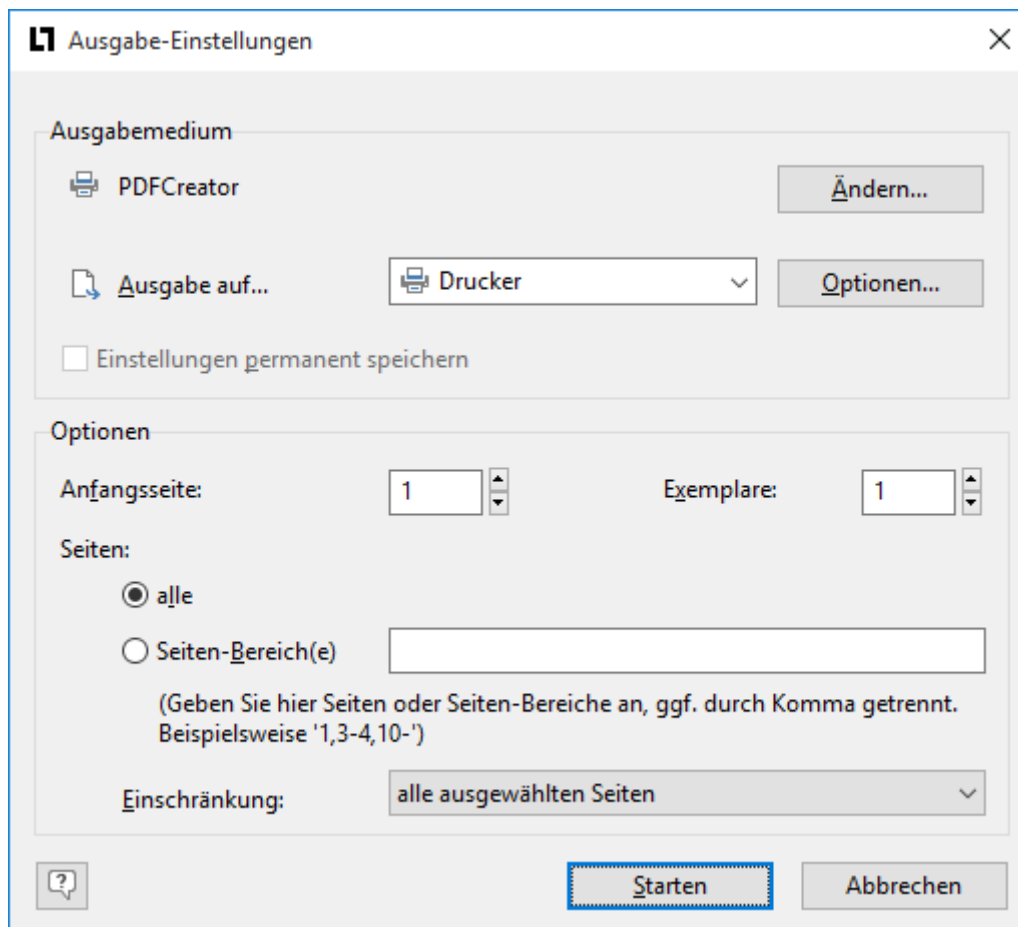
? Starten Abbrechen

Ganz oben, ‚Ausgabemedium‘, kann der Drucker geändert werden, es wird der Standarddrucker vorgewählt.

Ganz unten, ‚Anfangsposition‘, kann gewählt werden, wo auf der Seite das erste Etikett gedruckt wird, um schon bedruckte Seiten besser ausnutzen zu können.

## Legende ausgeben

Nach dem Betätigen der ‚Drucken‘ oder ‚Vorschau‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt.



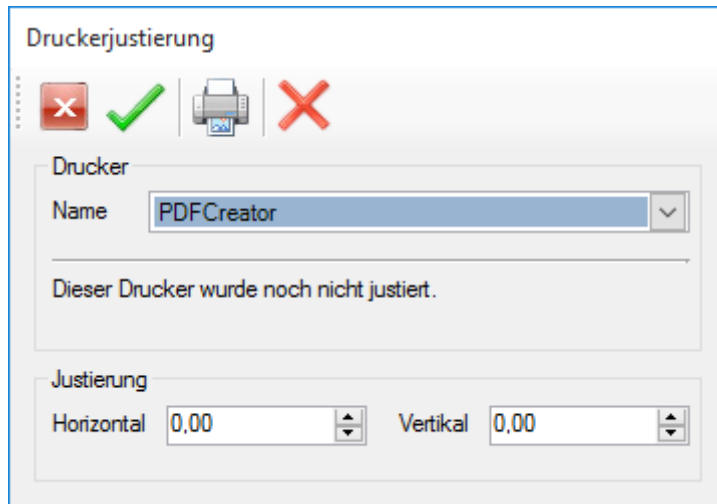
Ganz oben, ‚Ausgabemedium‘, kann der Drucker geändert werden, es wird der Standarddrucker vorgewählt.



## Druckerjustierung

Es kann vorkommen, dass auf einigen Druckern das Druckbild nicht eins zu eins auf das perforierte Papier passt. Über die Druckerjustierung kann der Ausdruck verschoben werden.

Nach dem Betätigen der ‚Druckerjustierung‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt.



Als erstes müssen Sie den Drucker auswählen, den Sie justieren möchten, es wird der Standarddrucker vorgewählt.

Unter der Druckerauswahl sehen Sie ob der Drucker bereits justiert wurde.

Um mit der Justierung zu beginnen, muss zuerst das Justierblatt gedruckt werden, dies können Sie über die ‚Justierblatt drucken‘-Schaltfläche starten.

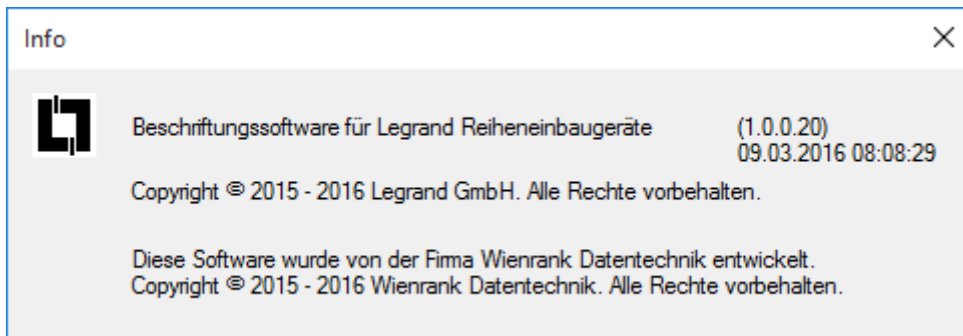
Die Anweisungen auf dem Justierblatt müssen ausgeführt werden und die ermittelten Werte in das Fenster eingetragen werden.

Über die ‚OK‘-Schaltfläche wird die Justierung gespeichert.

Um die Werte für einen Drucker komplett zurückzusetzen, müssen Sie die ‚Zurücksetzen‘-Schaltfläche betätigen.

## Info

Nach dem Betätigen der ‚Info‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt.

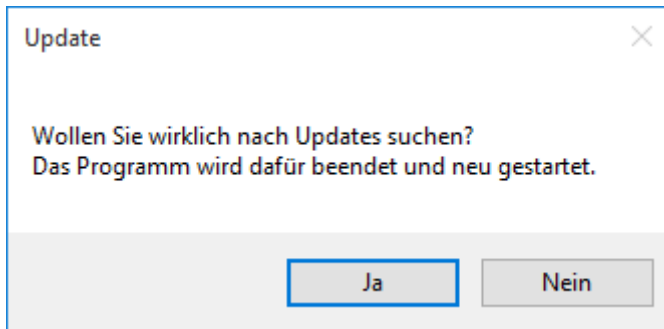


Hier ist Versionsnummer, ganz rechts in Klammern, wichtig, da drunter wird das Datum der Anwendung angezeigt.

## Update

Es werden Updates mit Anpassungen und Fehlerbehebungen zum Download bereitgestellt, die über die ‚Update‘-Funktion heruntergeladen werden können.

Nach dem Betätigen der ‚Update‘-Schaltfläche wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt. Welches Sie mit ‚Ja‘ bestätigen müssen um nach Updates zu suchen.



Die Anwendung wird dabei geschlossen und das Update heruntergeladen und aktiviert, anschließend startet die Anwendung wieder, mit der neuen Version.